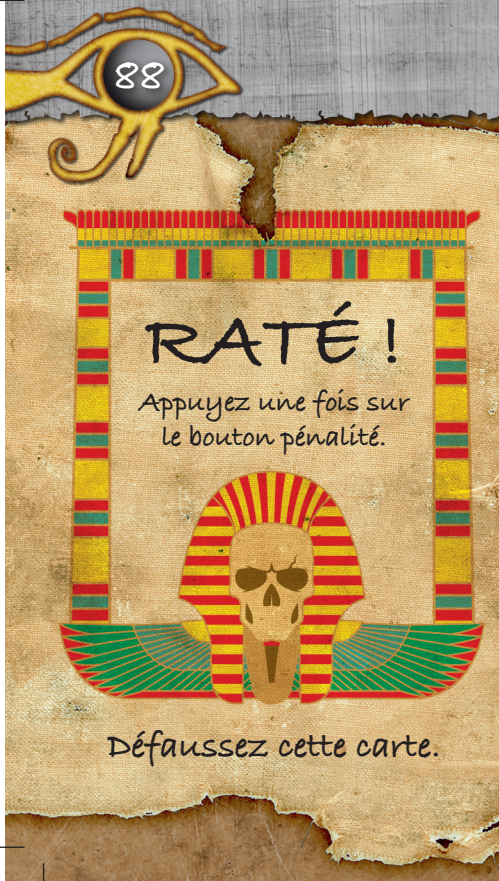
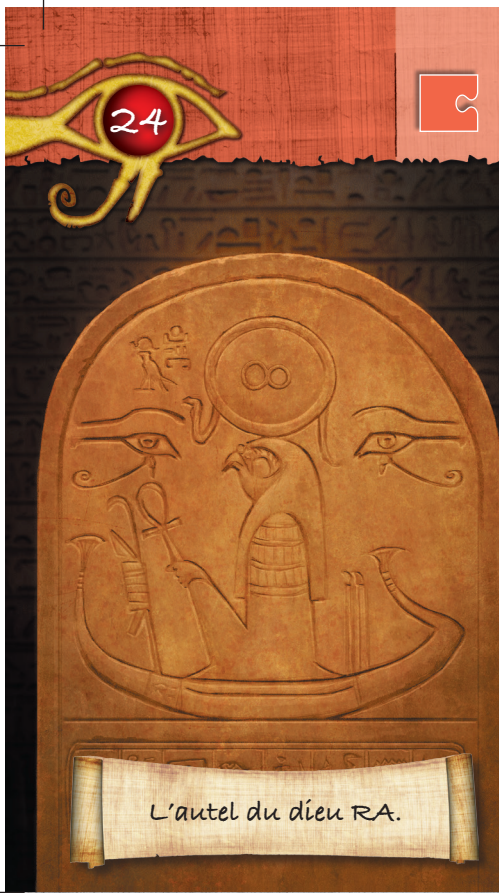




LE TEMPLE DE RA

Le Temple de Ra vient d'être exhumé dans la Vallée des Rois. Vous êtes certains qu'il recèle un trésor fabuleux.

Malheureusement, personne ne prête attention à vos théories jugées farfelues...

Vous décidez donc de prendre tous les risques et de vous faufiler dans le temple à la nuit tombée, entre deux patrouilles de gardes. Après un long tunnel, vous apercevez enfin l'antichambre à la lueur de votre lampe torche...

Retournez cette carte et lancez le chronomètre. Le jeu commence !

1 / 24



2 / 24



3 / 24



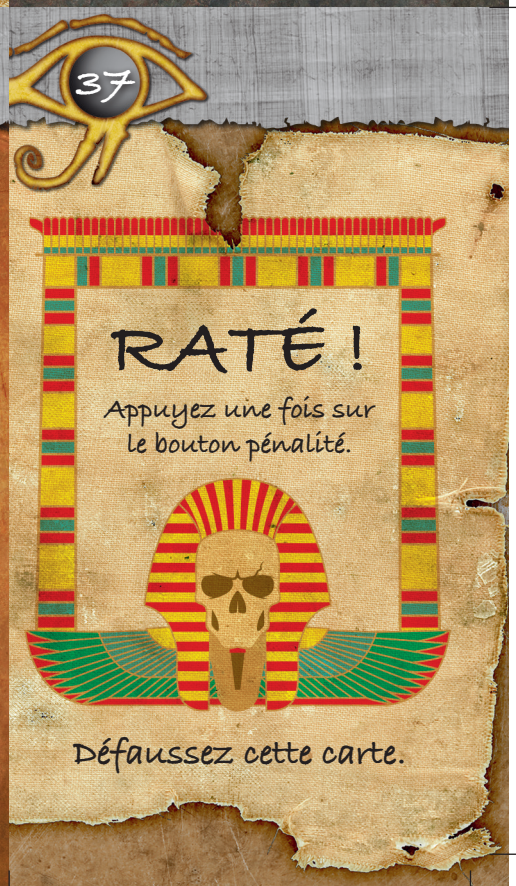
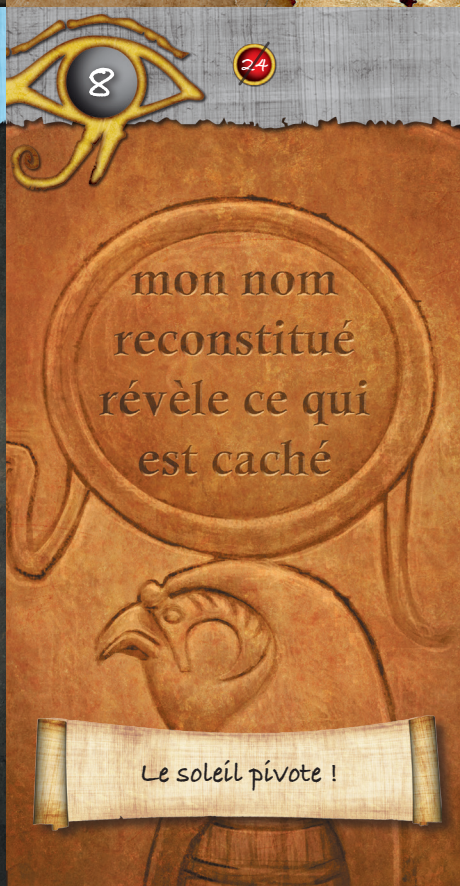
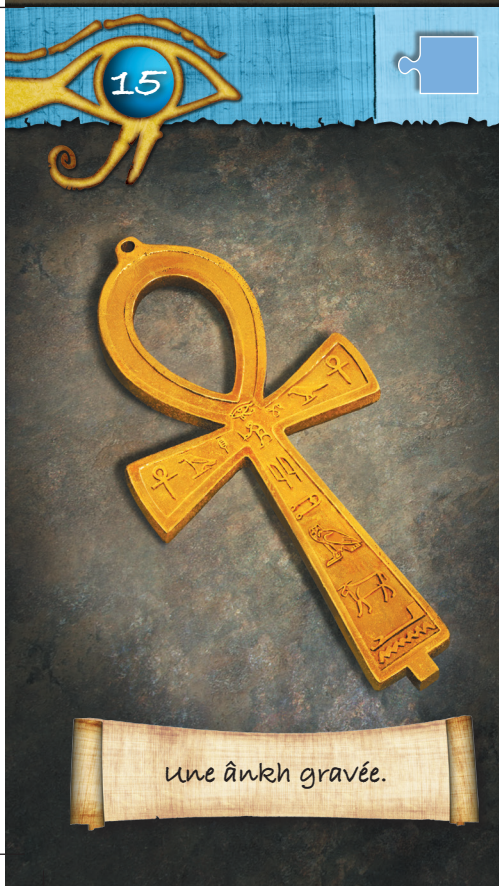
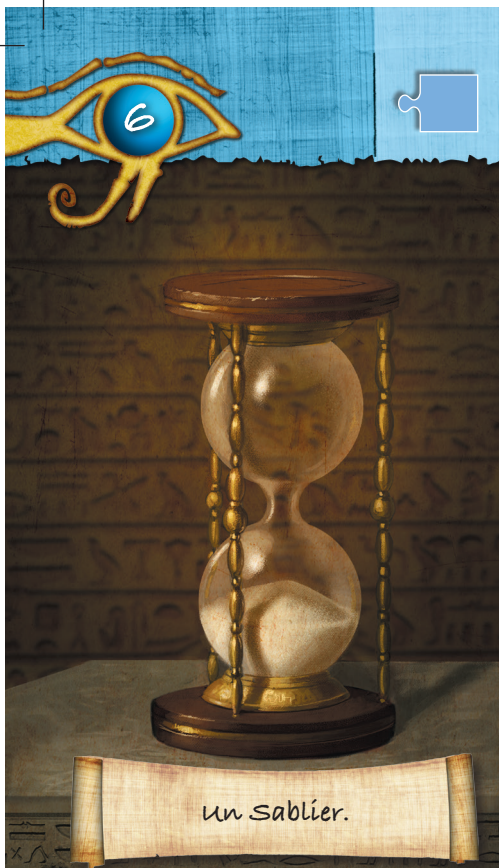
6 / 24

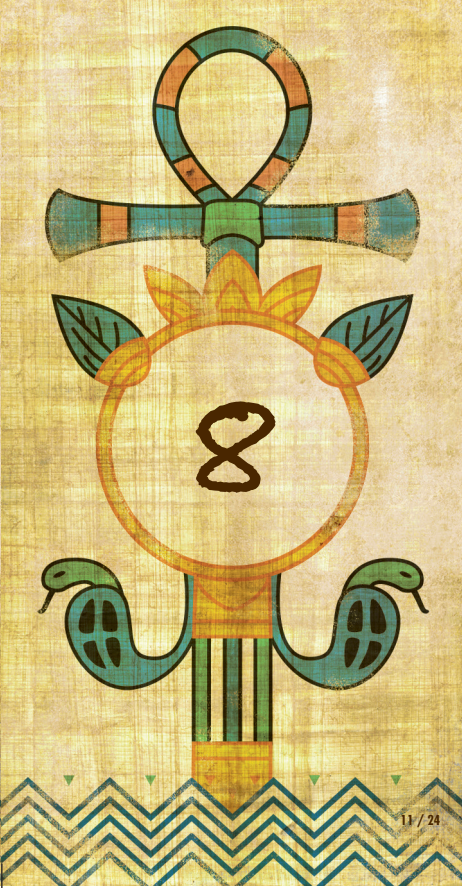


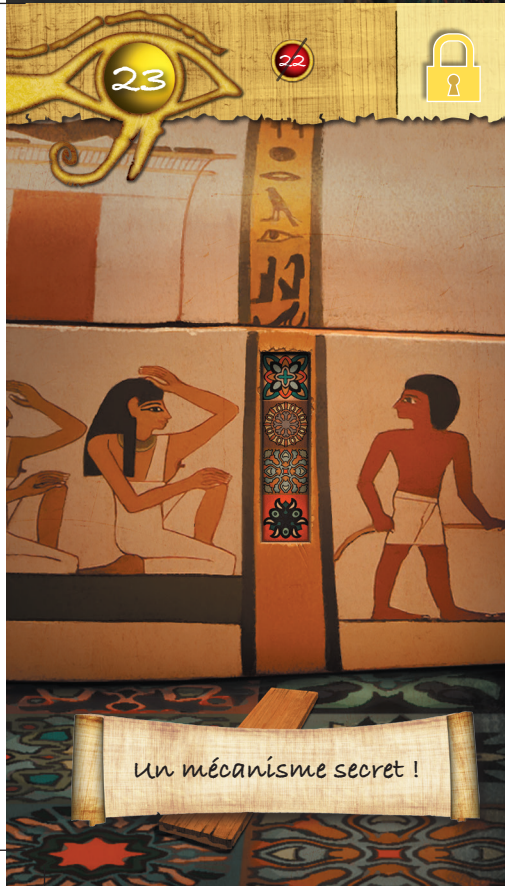
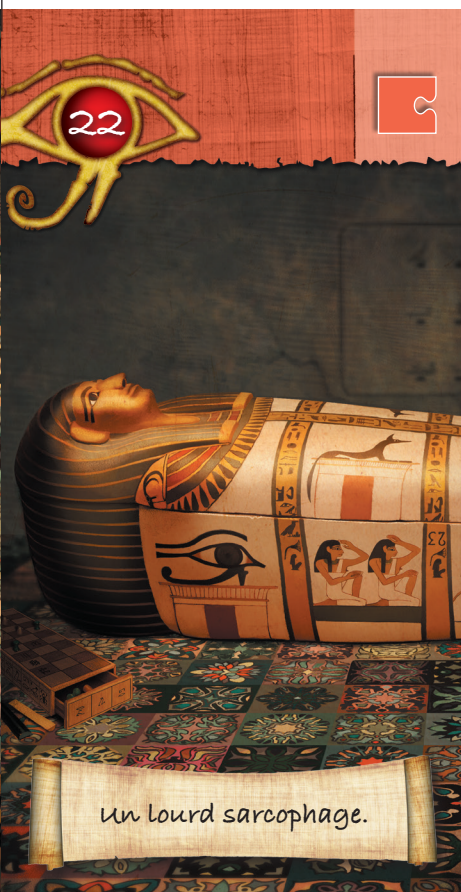
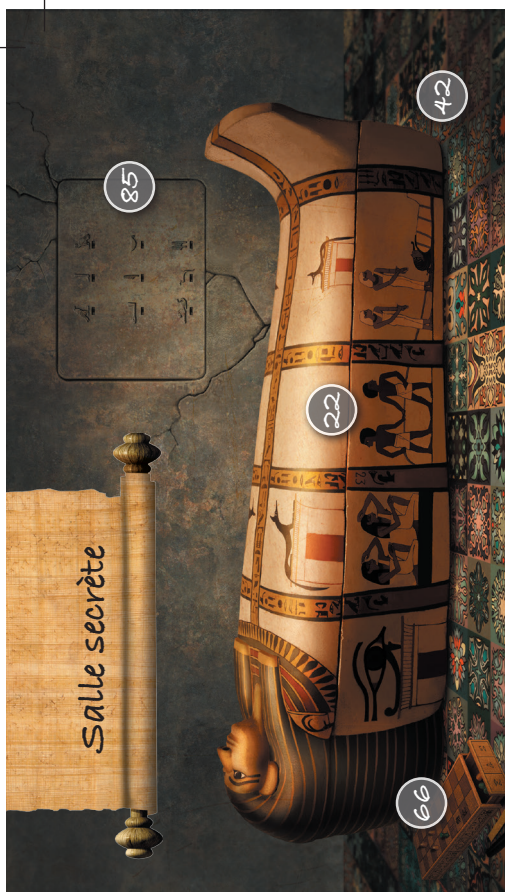
5 / 24



4 / 24











RATÉ !

Appuyez une fois sur
le bouton pénalité.



Défaussez cette carte.



Un mur percé de trous.
Pour l'utiliser, entrez le n° 85
dans l'application .



15

85



Le mur pivote !



Un somptueux dallage.



RATÉ !

Appuyez une fois sur
le bouton pénalité.



Défaussez cette carte.



Un petit morceau
de papyrus.

