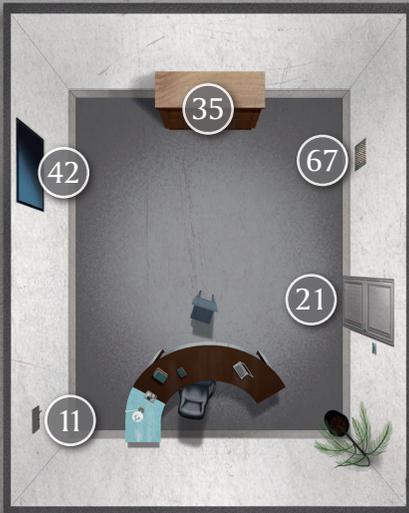


# BÜRO



Dies ist der Raum, in dem ihr eingesperrt seid. Ihr seht verschiedene Dinge.  
Sucht jetzt die fünf Karten aus dem Kartenstapel, deren Nummern ihr hier sehen könnt, und deckt sie auf.

25 16 46 67

Sehr gut. Ihr habt den Strom wiederhergestellt, indem ihr den Draht mit der Maschine verbunden habt.  
Werft die Karten 16, 46 und 67 ab.



**+6** ist eine **Modifikation**, die ihr zur Zahl eines **roten Objekts** oder der **roten Zahl** einer **Maschine** addieren könnt.  
Ergibt die Summe die Nummer einer Karte im Kartenstapel, dürft ihr diese Karte aufdecken.

48 25 42



Gut gemacht. Der Bildschirm funktioniert. Das sollte euch dabei helfen rauszukommen.

Werft die Karten 25 und 42 ab.  
Ihr könnt nun dank dieser 4 Ziffern einen Code in die App eingeben!

21



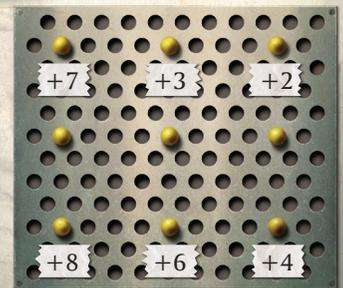
Dies ist der Ausgang. Er ist mit einem digitalen Code gesichert.  
Um rauszukommen und somit das Tutorial zu beenden, müsst ihr einen **4-stelligen Code** in die App eingeben.  
Schaut euch im Raum um.

35



Eine verschlossene Truhe.  
Ihr könnt dieses Objekt mit einem **blauen Objekt** oder einer **Modifikation** kombinieren, indem ihr die beiden Zahlen addiert.  
Ergibt die Summe die Nummer einer Karte im Kartenstapel, dürft ihr diese Karte aufdecken.

67



Eine Vorrichtung mit Kontakten, die in einem Abstand von 5 cm eingesetzt sind, sowie einigen schwarzen Zahlen.  
Das ist eine **Maschine**. Wählt eine oder mehrere der schwarzen Zahlen und addiert sie, um eine **rote Zahl** zu erhalten. Diese **Zahl** könnt ihr mit einem **blauen Objekt** oder einer **Modifikation** kombinieren, indem ihr die beiden Zahlen addiert.  
Ergibt die Summe die Nummer einer Karte im Kartenstapel, dürft ihr diese Karte aufdecken.

## TUTORIAL

### Herzlich willkommen bei UNLOCK!

Erlebt die Herausforderung und Spannung eines Escape Rooms am Spieltisch! Ihr werdet Rätsel lösen, Codes entschlüsseln, mit kleinen Geheimnissen konfrontiert werden und vieles mehr.

In eurem ersten Abenteuer werdet ihr zu einem Vorstellungsgespräch bei der Geheimorganisation UNLOCK eingeladen. Es soll im obersten Stockwerk eines unscheinbaren Bürogebäudes stattfinden. Der Herr, der euch mit einem übertrieben freundlichen Lächeln empfängt, führt euch in einen schlichten Raum ... und schließt die Tür von außen ab.

Startet die App, wählt das Szenario ERSTE SCHRITTE und drückt auf START (▶).

Ihr habt jetzt 10 Minuten Zeit.

Solltet ihr an einer Stelle nicht weiterkommen, könnt ihr in der App nach einem Hinweis fragen, indem ihr die entsprechende Kartennummer eingibt.

Dreht jetzt diese Karte auf die Rückseite.

48

3 / 10

25

2 / 10

67

6 / 10

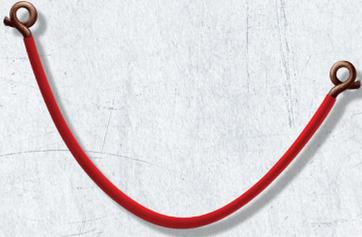
35

5 / 10

21

4 / 10

16



Ein 10 cm langer Kupferdraht.

Ihr könnt dieses Objekt mit einem **roten Objekt** oder der **roten Zahl** einer **Maschine** kombinieren, indem ihr die beiden Zahlen addiert.

Ergibt die Summe die Nummer einer Karte im Kartenstapel, dürft ihr diese Karte aufdecken.

11



Ein Schlüssel.

Ihr könnt dieses Objekt mit einem **roten Objekt** oder der **roten Zahl** einer **Maschine** kombinieren, indem ihr die beiden Zahlen addiert.

Ergibt die Summe die Nummer einer Karte im Kartenstapel, dürft ihr diese Karte aufdecken.

46



Prima. Ihr habt die Truhe geöffnet.

Werft die Karten 11 und 35 ab.  
Schaut euch das Bild genau an.  
Es gibt ZWEI Dinge, die interessant sind.  
Wenn ihr eine Zahl seht, deckt die Karte mit der entsprechenden Nummer auf.

42



Ein Bildschirm. Leider ohne Strom.

Ihr könnt dieses Objekt mit einem **blauen Objekt** oder einer **Modifikation** kombinieren, indem ihr die beiden Zahlen addiert.

Ergibt die Summe die Nummer einer Karte im Kartenstapel, dürft ihr diese Karte aufdecken.

46

9 / 10

11

8 / 10

16

7 / 10

42

10 / 10