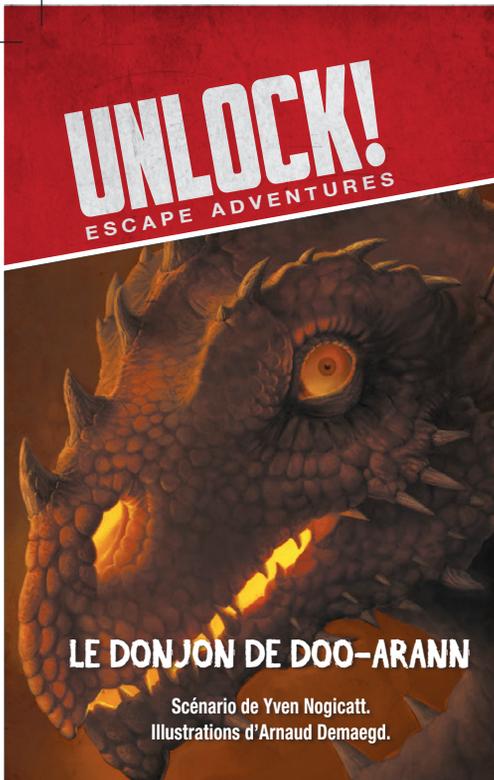


AVANT TOUTE CHOSE, LISEZ ATTENTIVEMENT CECI.

VOICI UNE AVENTURE DE DÉMO POUR UNLOCK! : **LE DONJON DE DOO-ARANN.**

NE VOUS SPOILEZ PAS !

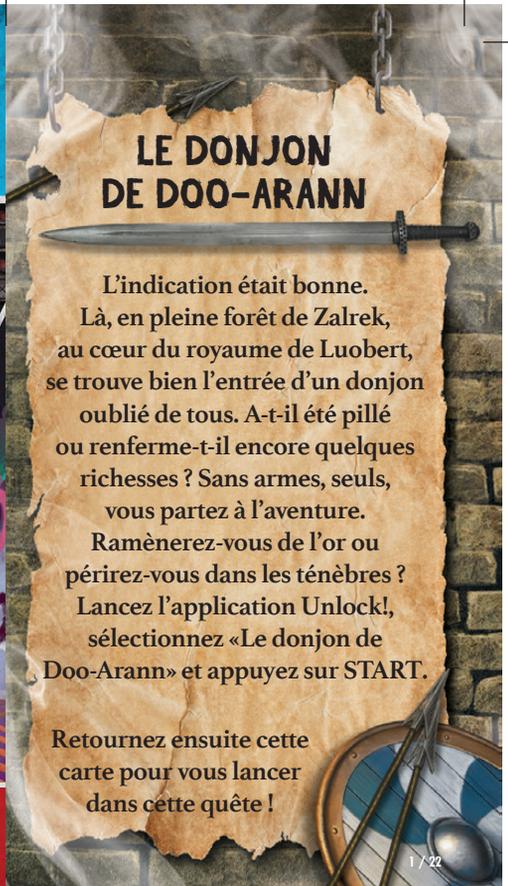
DÉCOUPEZ LES CARTES EN NE REGARDANT QUE LEUR DOS (LES DOS DES CARTES PORTENT UN NUMÉRO).

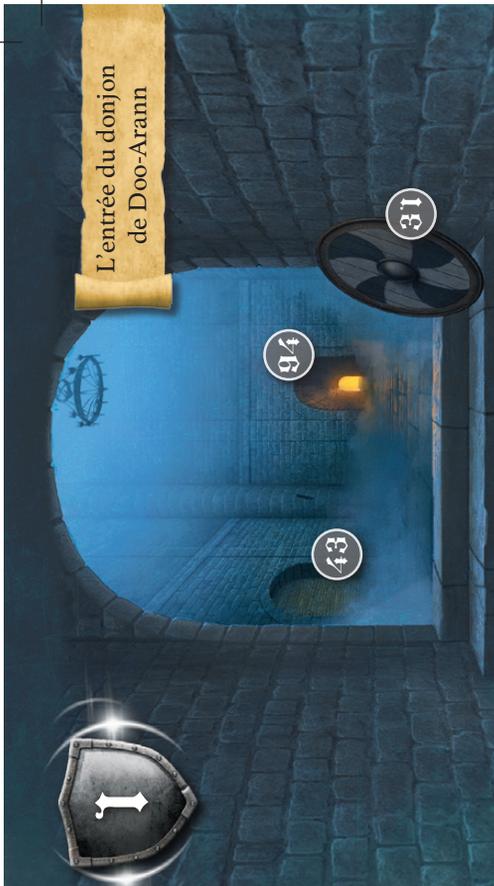


**1 - DÉCOUPEZ ET LISEZ
CETTE CARTE.**



**2 - DÉCOUPEZ ET LISEZ
CETTE CARTE.**





RAPPEL DES RÈGLES



LES NOMBRES BLEUS ne peuvent être additionnés qu'avec des nombres **ROUGES** (trouvés sur les cartes rouges ou en résolvant les machines).

LES NOMBRES ROUGES ne peuvent être additionnés qu'avec des nombres **BLEUS**.



LES MACHINES nécessitent de résoudre une énigme dans l'application. Appuyez sur les bons boutons pour obtenir un nombre **ROUGE** (combinable avec un nombre **BLEU**).

LES CARTES JAUNES demandent de trouver un code à 4 chiffres. Trouvez ce code par déduction et entrez-le dans l'application.



INDICES



Coincés ? Vous pouvez utiliser l'application pour demander des indices ou vous aider dans la recherche des nombres cachés.



Bienvenue dans Unlock!

Le donjon de Doo-Arann vous attend. Cette courte aventure de démonstration vous permettra de découvrir Unlock! avant d'attaquer les aventures complètes du jeu, plus denses et riches en péripéties.

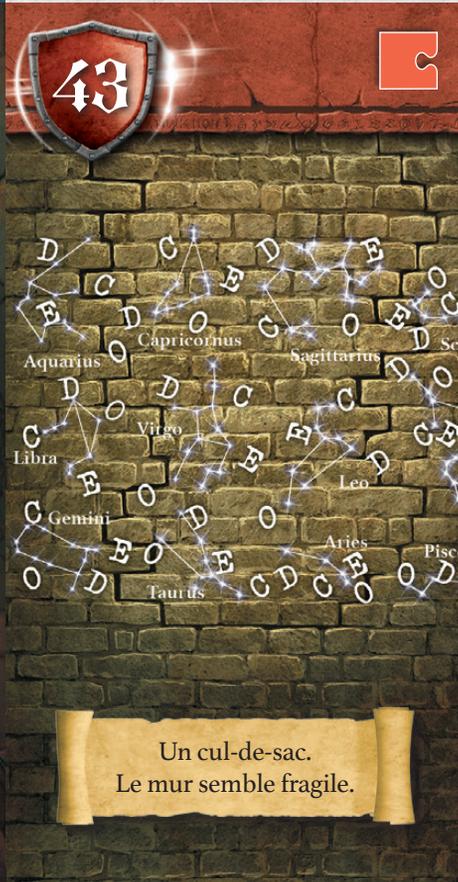
Avant tout, téléchargez sur votre smartphone ou sur votre tablette l'application Unlock! (disponible gratuitement sur Google Play ou Apple Store). Elle est indispensable pour jouer.

Si vous n'avez jamais joué, lisez les règles complètes du jeu. Vous les trouverez à l'adresse www.spacecowboys.fr/unlock-demo

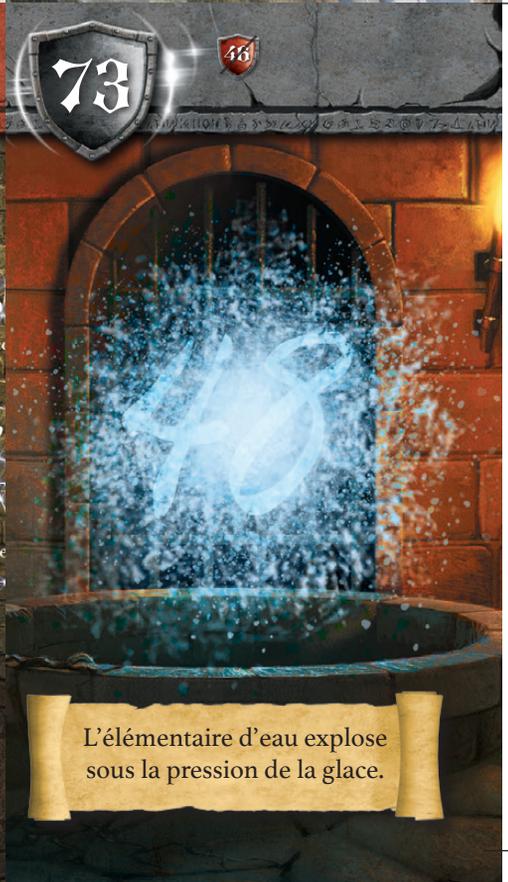
Vous pouvez également jouer le tutoriel de 10 cartes (disponible à la même adresse), pour vous familiariser avec les mécanismes du jeu avant de vous lancer dans l'aventure.

Apple et le logo Apple sont des marques d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Google Play et le logo Google Play sont des marques de Google Inc.



Un cul-de-sac.
Le mur semble fragile.



L'élémentaire d'eau explose sous la pression de la glace.

UNLOCK!

**ATTENTION : NE LISEZ PAS
CES CARTES AVANT DE JOUER.**

60 48



Une clef rouillée.

29

12 (Lévitacion)
27 (Blizzard)
42 (Magma)



Plusieurs sorts à utiliser tout au long de l'aventure.

Un piège se déclenche, une volée de flèches s'abat sur vous !



68

39 13 21



La grenade est allumée : elle va exploser !

31



Un bouclier.

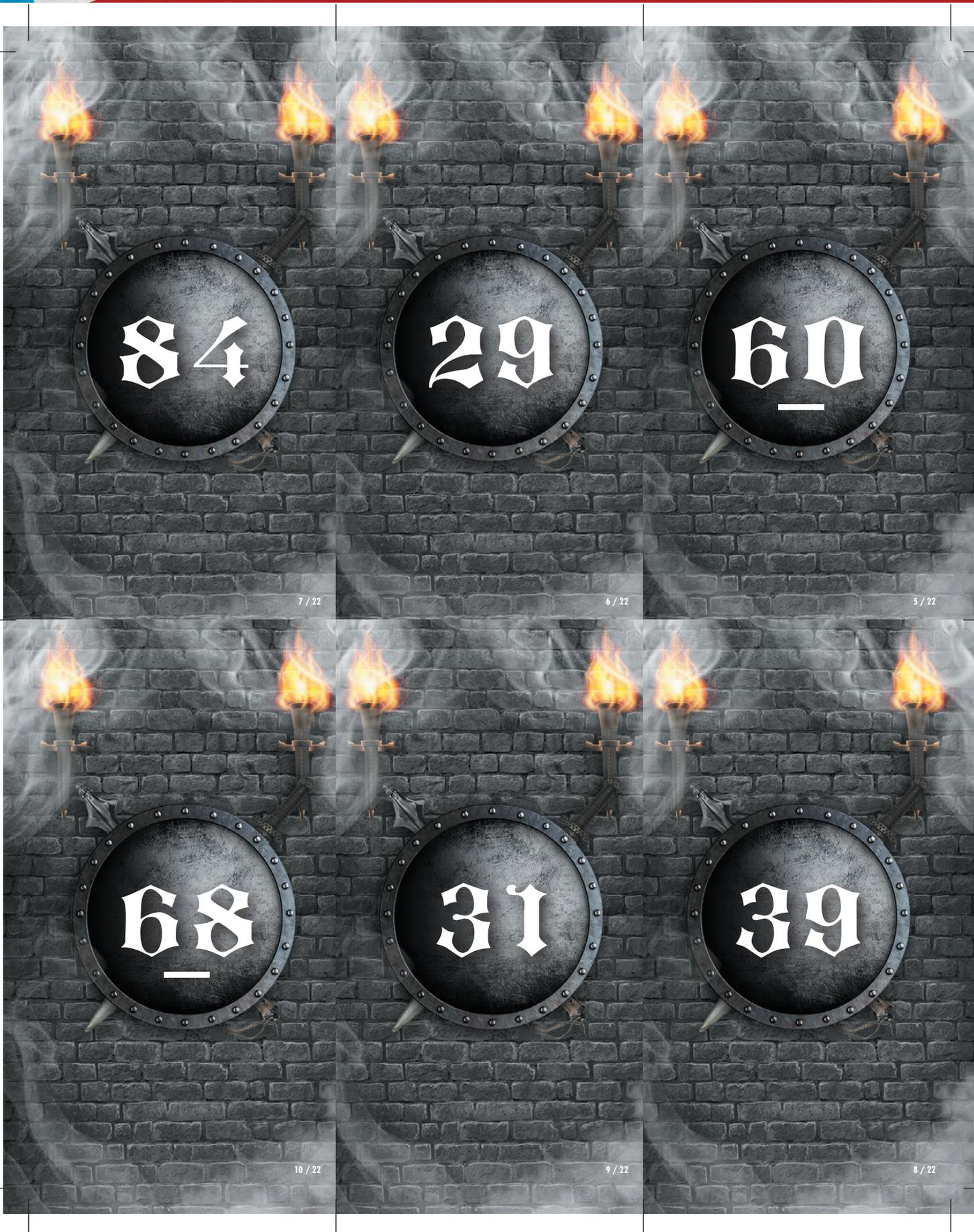
68



Les cristaux de quartz scintillent lorsque vous approchez la torche du mur.

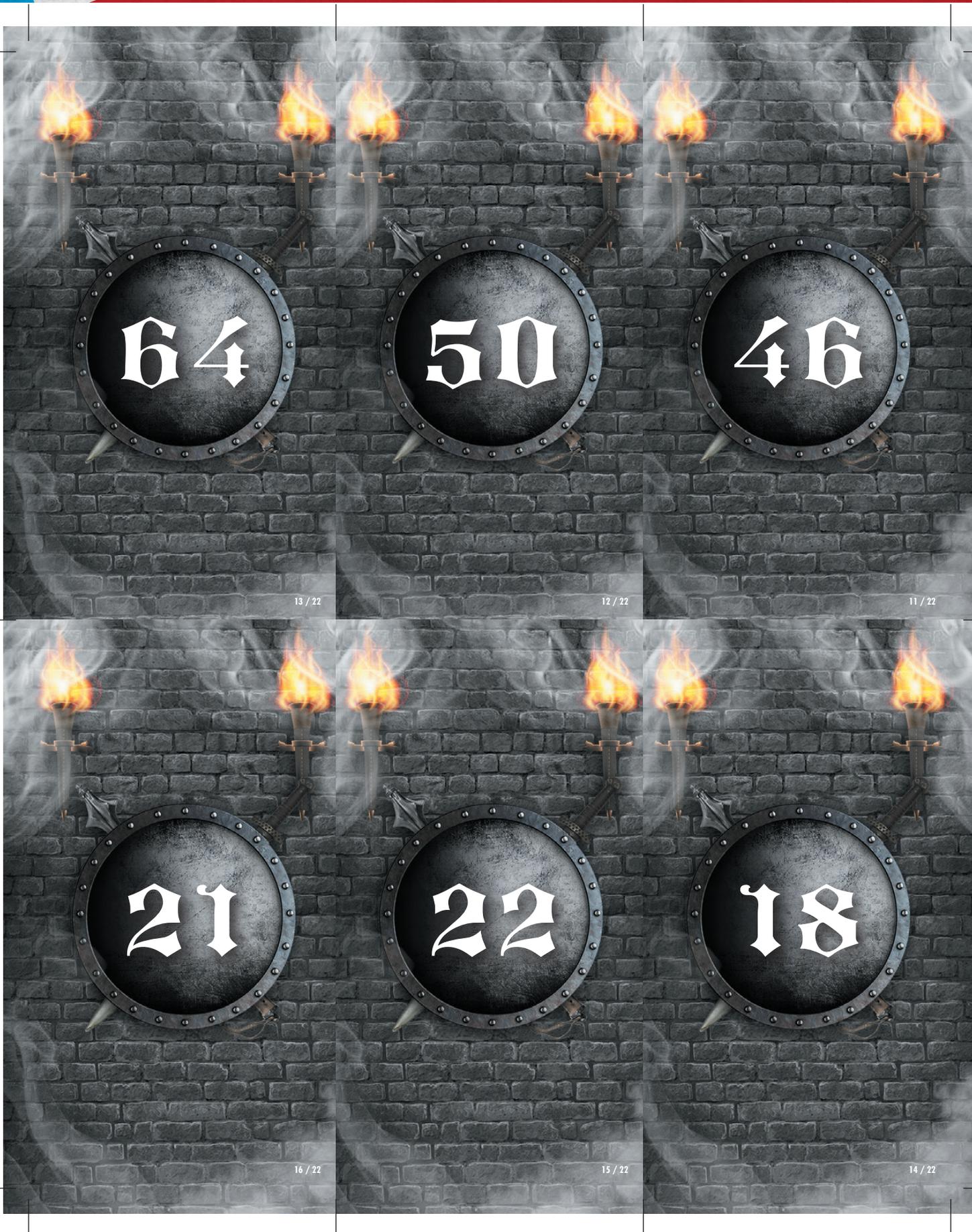
UNLOCK!

DÉCOUPEZ LES CARTES DE CE CÔTÉ,
NE LES RETOURNEZ PAS AVANT DE JOUER.



UNLOCK!

DÉCOUPEZ LES CARTES DE CE CÔTÉ,
NE LES RETOURNEZ PAS AVANT DE JOUER.



UNLOCK!

ATTENTION : NE LISEZ PAS
CES CARTES AVANT DE JOUER.

46



Un élémentaire d'eau surgit du puits dès que vous vous approchez !

50



Un cul-de-sac.

22

64

NON !
L'élémentaire éteint la torche que vous brandissez.



Appuyez une fois sur le bouton Pénalité.

18



Une torche.

22



Le sol est jonché de flèches cassées. Seule l'une d'entre elles est intacte.
Un seul essai possible !

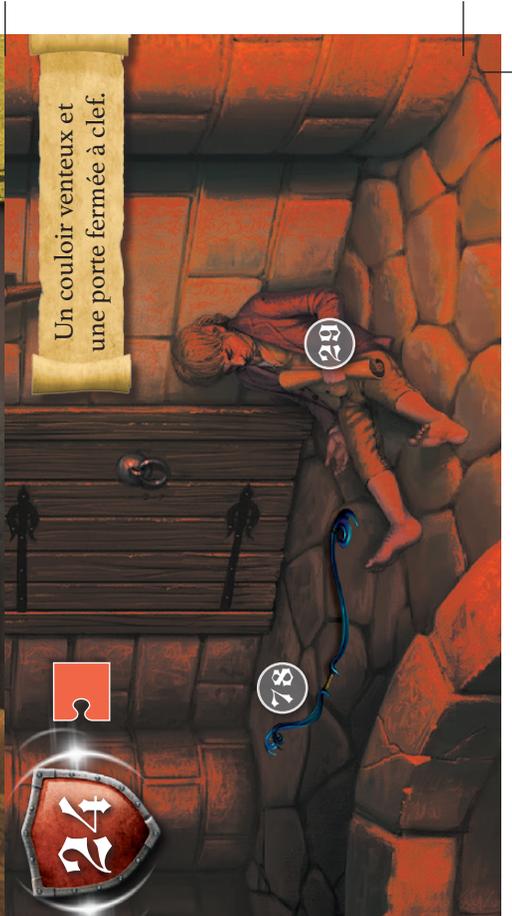
21



Un petit sac de cuir rempli de poudre noire. Une mèche enduite de poix y est enfoncée.

UNLOCK!

ATTENTION : NE LISEZ PAS CES CARTES AVANT DE JOUER.

 <p>Un arc.</p>	 <p>Le mur explose ! Vous accédez à une salle jonchée de pièces d'or. Un dragon garde les lieux. Terrassez-le !</p>	 <p>Un couloir venteux et une porte fermée à clef.</p>
 <p>NON ! Au contact du magma, l'élémentaire se change en vapeur et en profite pour vous attaquer.</p> <p>Appuyez une fois sur le bouton Pénalité.</p>	 <p>L'élémentaire renfermait un objet, qui luit désormais dans l'eau sombre au fond du puits.</p>	 <p>NON !</p> <p>Appuyez une fois sur le bouton Pénalité.</p>

UNLOCK!

**DÉCOUPEZ LES CARTES DE CE CÔTÉ,
NE LES RETOURNEZ PAS AVANT DE JOUER.**

